

Unity ハンズオンワークショップ

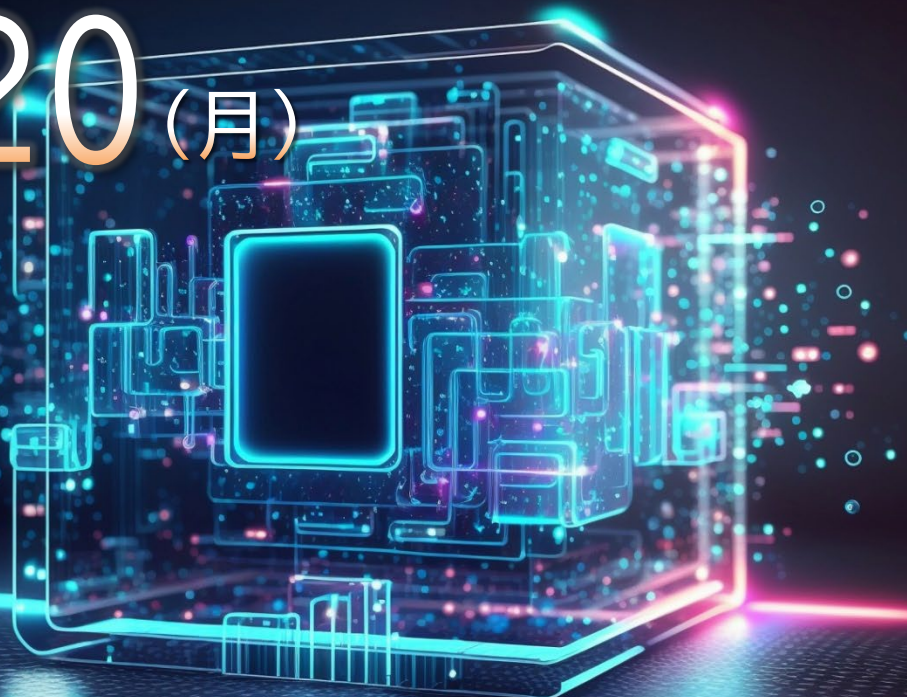
- Unityで遊ぼう、Plateauを知ろう -

3/6, 13, 20 (月)

17:00-18:30

全3回、オンライン(Zoom)

Unity初心者向けに、最初の使い方からアバターの動かし方、オブジェクトの作り方などをハンズオン形式でみんなで学びます。また3D都市モデル「Plateau（プラトー）」から横浜市のデータをUnityに読み込んで、空から眺めたり探検したりします。



日時 3月6日(月), 13日(月), 20日(月) 全3回 (各回17:00-18:30 (90分))

講師 株式会社オレンジテクラボ UXチーム

対象者

- ・ Unityに興味のある方 (初めての方でもOK)
- ・ 自前でUnityの動作環境をご用意できる方
(案内HPにて事前準備の項をご確認ください)

内容

- ・ Unity入門：操作の仕方、UI説明
- ・ 3Dモデルを作る：オブジェクトの作成
- ・ アバターを動かす：Third Person Templateの使い方
- ・ 3D都市モデルを扱う：Plateauデータの使い方
(上記は予定であり、変更することがあります)

定員

8名

※応募者多数の場合、
抽選とします。

締切

3/1(水)

参加申込/
案内HP



お問合せ



YOKOHAMA National University

横浜国立大学

地域連携推進機構

成長戦略教育研究センター

ベンチャービジネス担当

E-mail : vbl@ynu.ac.jp

Web : <https://www.cseg.ynu.ac.jp/>